

TÓPICO 00: INTRODUÇÃO À DISCIPLINA

Clean Code - Professor Ramon Venson - SATC 2026.1

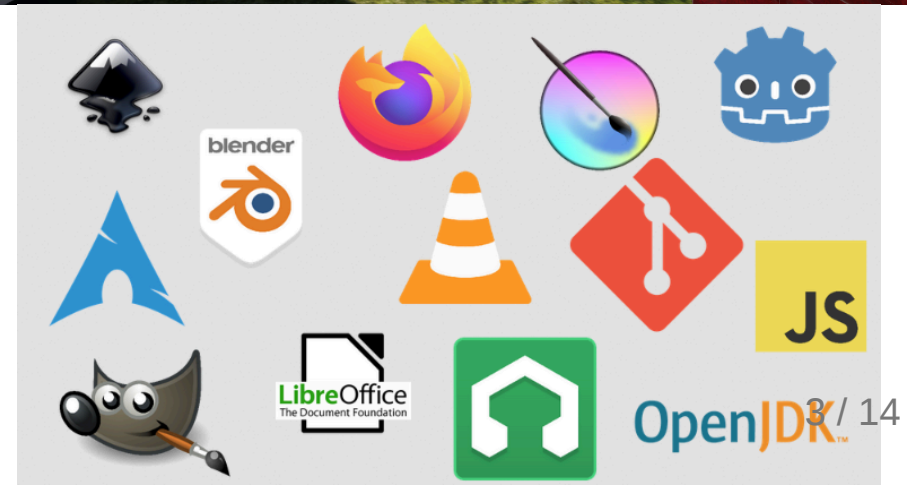
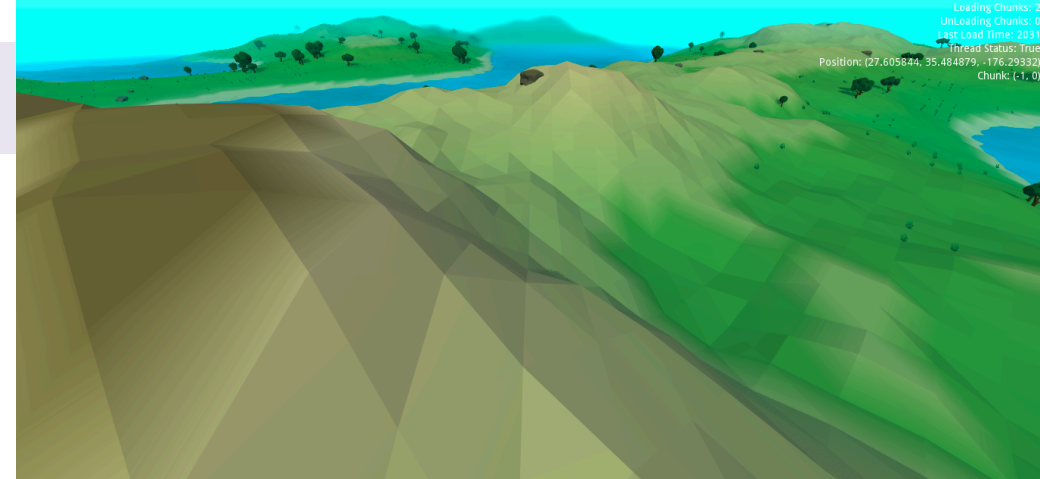
Apresentação do Professor

Ramon Venson

- Bacharel em Ciência da Computação
- Especialização em Tecnologias Web
- Mestrado em Tecnologia da Informação e Comunicação
- Professor e Desenvolvedor

Interesses

- Desenvolvimento Web
 - Node.js, Spring, REST
- Desenvolvimento de Jogos
 - Godot
 - OpenXR
- Computação em Nuvem
 - Self Hosted =)
- Software Livre





LabTec

- Laboratório de Tecnologias dos cursos de Engenharia de Software e IA
- Localizado no Prédio 20 (ao lado do ginásio)
- Bolsistas e Professores
- Projetos de pesquisa e de mercado

Apresentação da Disciplina

Ementa

Princípios de código limpo. Aspectos culturais. Manutenibilidade: estruturação, Clareza, Documentação (nomenclatura, comentários). Estruturas de Dados. Tratamento de Erros. TDD. Controle de Concorrência. Refatoração.

Objetivo da Disciplina

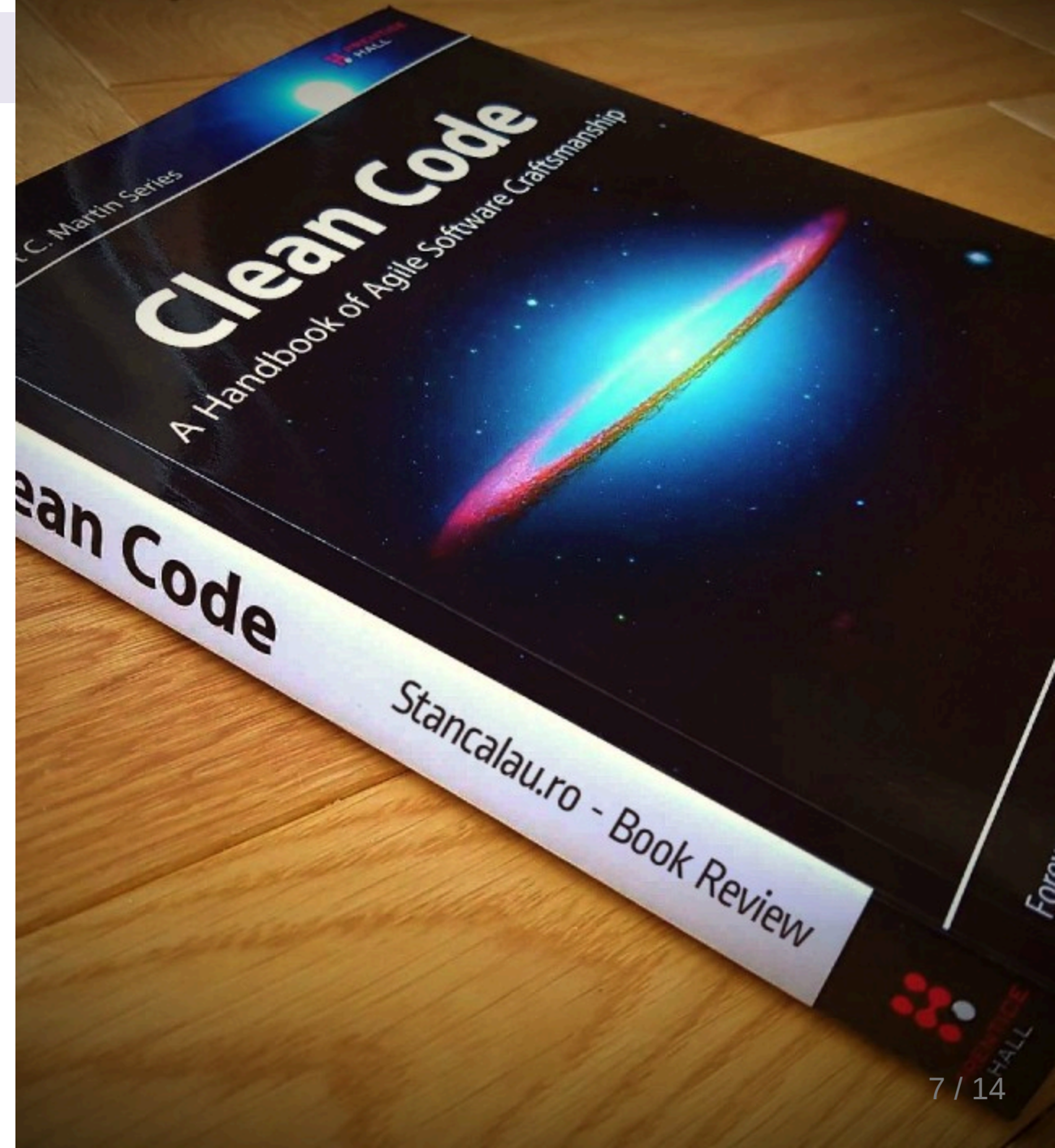
Proporcionar uma compreensão sólida dos princípios de desenvolvimento de software de fácil manutenção e escalabilidade, utilizando-se de boas práticas e padronização na produção de código, no gerenciamento de projetos e na gestão de equipes.

Conteúdo Programático

Primeira Etapa: Código Limpo

- Introdução à Disciplina
- Convenções e Nomenclaturas
- Funções e Comentários
- Formatação e Estrutura
- Tratamento de Erros
- Estruturas de Dados
- **Avaliação Escrita Individual I**

(N1)



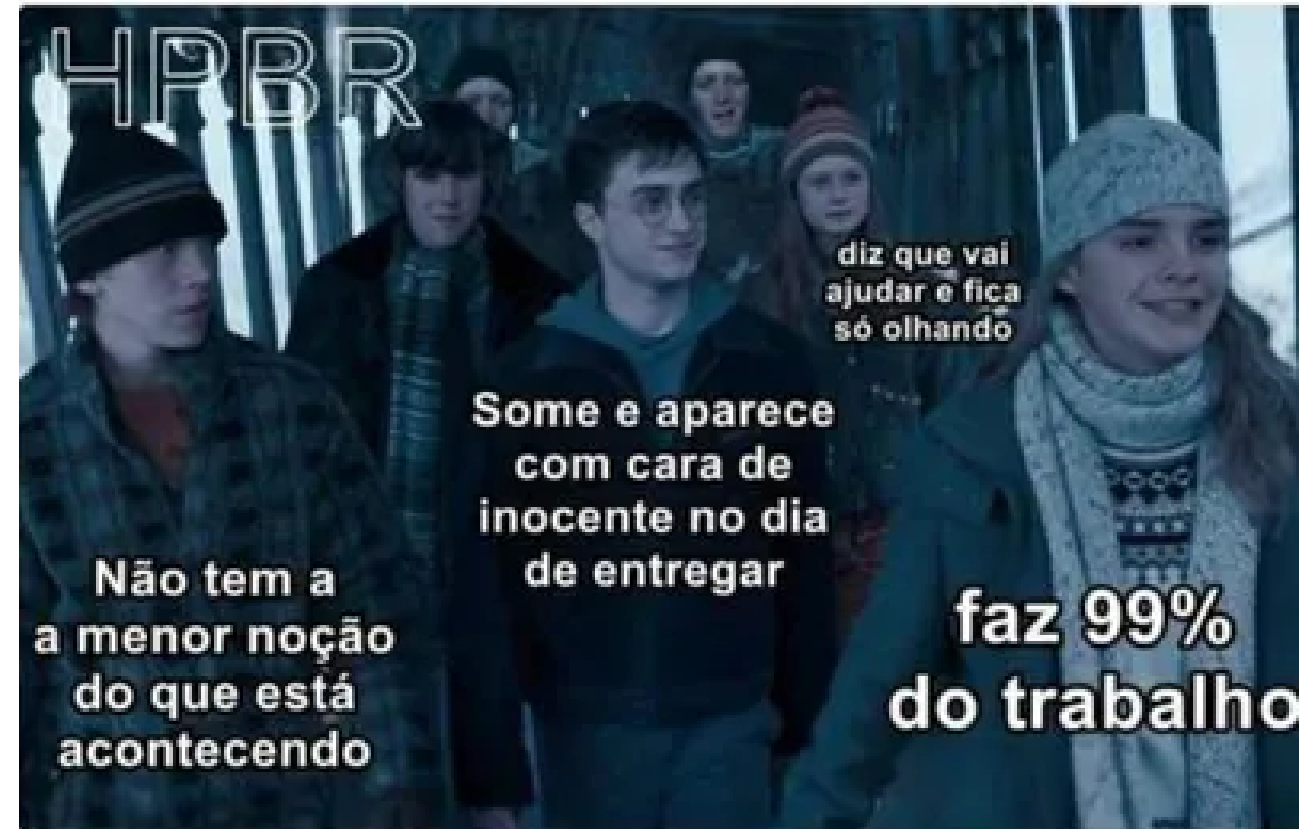
Segunda Etapa: Qualidade e Manutenção

- Code Smells
- Gerenciamento de Dependências
- Arquitetura Limpa
- Controle de Versão Limpo
- Colaboração em Times
- **Avaliação Escrita Individual II (N2)**

Terceira Etapa: Projeto Final

- Projeto Final de Refatoração (N3)

TRABALHO EM GRUPO:



Avaliações

- Avaliação Escrita Individual I (N1)
- Avaliação Escrita Individual II (N2)
- Projeto Final de Refatoração (N3)

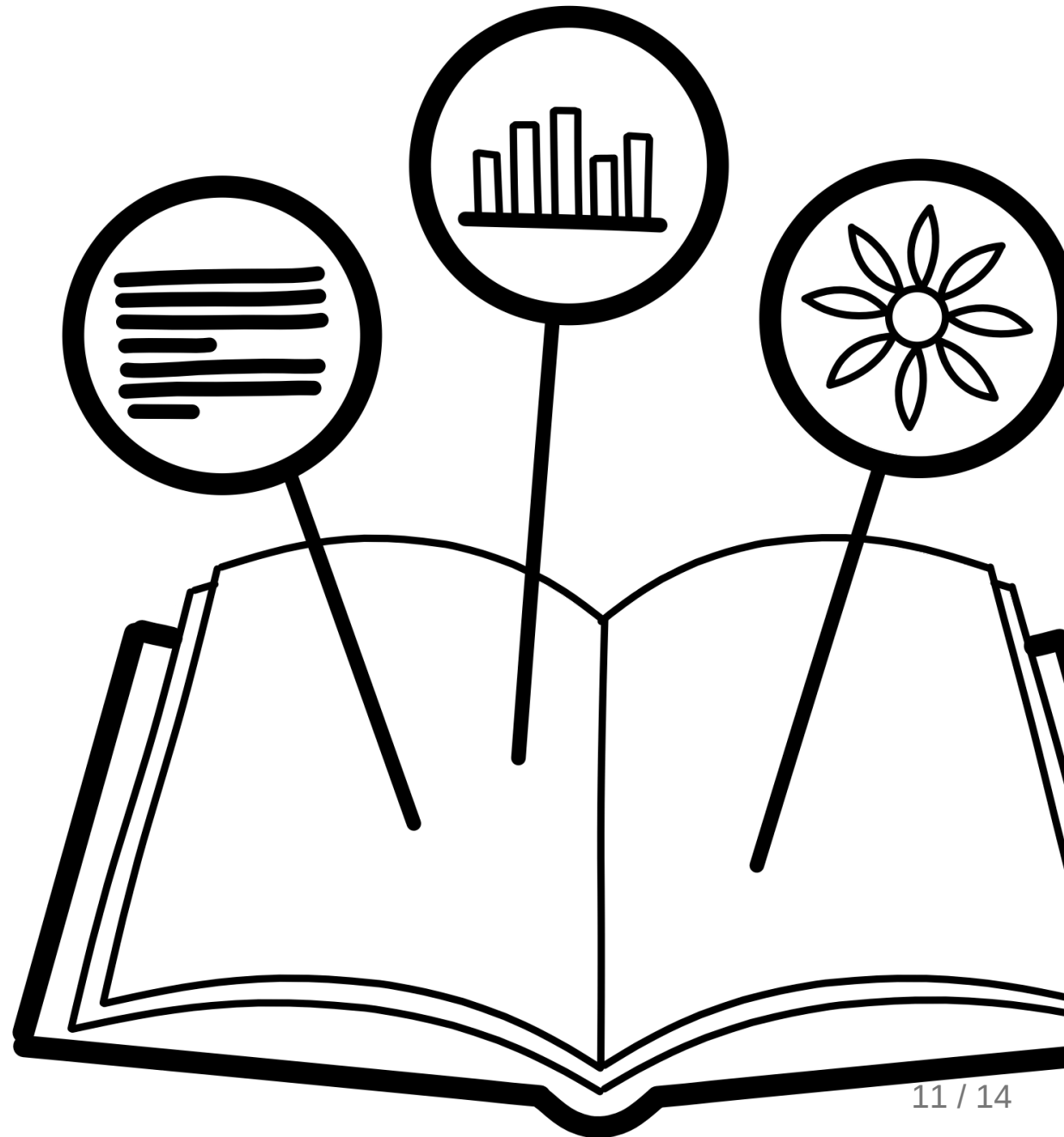
Média Final

$$(N1 + N2 + N3) / 3$$

Avaliação substitutiva ao final do semestre substitui a menor nota

Recursos

- Aulas expositivas;
- Slides e materiais digitais;
- Computadores com acesso à internet
- Documentação técnica;
- Exercícios e exemplos práticos;
- Análise de código open-source;



Repositório Oficial

<https://gitlab.com/professor-rvenson/cleancode-2025-2>

Todos os materiais de aula, incluindo avaliações, exercícios e exemplos de aula serão disponibilizados neste repositório oficial. O ambiente virtual poderá ser usado como repositório secundário em algumas situações.

Material compilado disponível em:

<https://cleancode.venson.net.br>



Contatos

- Email: ramon.venson@satc.edu.br

Outras considerações

- No máximo 20 faltas;
- Horário de Aula: 18:50h às 22:00h;
- Registrar saídas antecipadas por email;
- Atestado não abona falta;
- Entregas fora do prazo serão desconsideradas;
- Não deixar de realizar as atividades;
- Informe o professor prontamente sobre qualquer problema.

